

# ☐☐ Introduction to RL

## ☐☐ Expositores:

- ☐☐ Fabian Perez
- ☐☐ Paula Uzcátegui

## ☐☐ Material de apoyo:

La presentacion se hizo basado en el articulo de karpathy de introduccion a RL y en multiples fuentes externas

- ☐☐ **Diapositivas:** [Ver presentación](#)
  - ☐☐ **Blog:** [Link](#)
  - ☐☐ **Video Externo:** [Enlace a Youtube](#)
- 

# ☐☐ Objetivos

☐☐ ¿Por qué es importante este tema?

- ☐ Introducir los conceptos básicos de Reinforcement Learning (RL).
  - ☐ Comprender la estructura y funcionamiento del semillero.
  - ☐ Identificar aplicaciones clave de RL en Computer Vision.
- 

# ☐☐ Resultados Esperados

☐☐ Al finalizar la sesión, se espera:

- ☐☐ Entender los principios fundamentales del RL.
  - ☐☐ Familiarizarse con terminología y conceptos clave.
  - ☐☐ Establecer una base para futuros estudios y proyectos en RL.
-

# Metodología

☐☐ Temas tratados en la sesión:

☐☐ Definición y motivación del RL.

☐☐ Elementos básicos y definiciones matemáticas: Agentes, Entorno, Recompensas.

☐☐ Ejemplos y aplicaciones en visión por computadora.

---

## ☐☐ Referencias

☐☐ Recursos clave para profundizar en RL:

☐☐ [OpenAI Gym](#)

☐☐ [Deep Reinforcement Learning](#)

---

---

Revision #3

Created 27 February 2025 20:20:04 by Fabian Perez

Updated 10 April 2025 20:39:33 by Sneider Sánchez