

□□ Depth Anything

□□ Integrantes:

- □□ Guillermo
- □□ Jorge

□□ Material de apoyo:

- □□ **Diapositivas:** [Depth Anything](#)
 - □□ **Paper:** [Depth Anything \(arXiv\)](#)
 - □□ **Código externo:** [Repositorio oficial en GitHub](#)
-

□□ Objetivos

□□ Como objetivos de la presente sesión, se plantean:

- Comprender el funcionamiento general de **Depth Anything** como modelo de estimación monocular de profundidad.
 - Reconocer sus ventajas frente a modelos supervisados y métodos tradicionales.
-

□□ Resultados Esperados

□□ Se espera que al final de esta sesión se:

- Comprenda la arquitectura y funcionamiento del encoder preentrenado y del decoder monocular.
 - Observar como se pueden utilizar datos no etiquetados para mejorar el funcionamiento de la red.
-

□□ Referencias

□□ Esta sección recopila enlaces a recursos relevantes sobre visión por computadora y estimación de profundidad:

[Space Depth Anything](#)

[Página del proyecto con demos](#)

Revision #6

Created 10 April 2025 20:15:30 by Jorge Garcia

Updated 12 April 2025 14:17:08 by Jorge Garcia